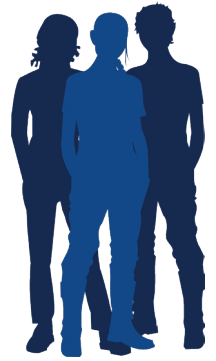


Mångkamp

i utställningen Djuret människan



Tävlande

Regler. Tävla i grupper om 3. Den som vinner en station får 5 poäng, den som kommer tvåa får 3 poäng, trean får 1 poäng. Skriv poängen i rutorna.

Station nr Namn:

1 Hoppa långt som en hare.

Tävla med haren, grodan och varandra om hur långt ni kan hoppa.

A	B	C

4 Fruktletaren.

Testa hur du kan samordna dina rörelser på panelen.
Släck så många lampor du kan.

--	--	--

5 Häng som en apa.

Häng i grenen. Hur länge klarar ni att hänga?

--	--	--

7 Tolka kroppen (högra bildskärmen).

Testa hur bra du är på att känna igen ansikten.

--	--	--

12 Apspelet.

Tävla mot schimpansen och se vem som har bäst minne.
Man får 5 poäng om man vinner, 0 poäng om man förlorar.

--	--	--

14 Lukt.

Testa era luktsinnen i luktorgeln.

--	--	--

16 Testa balansen.

Ställ dig på balansbrädan och följ instruktionen.

--	--	--

..... En valfri station:

Gör tetstet. Sätt poäng på samma sätt som tidigare.

--	--	--

RESULTAT

Räkna ihop era poäng och skriv ditt resultat i rutan.

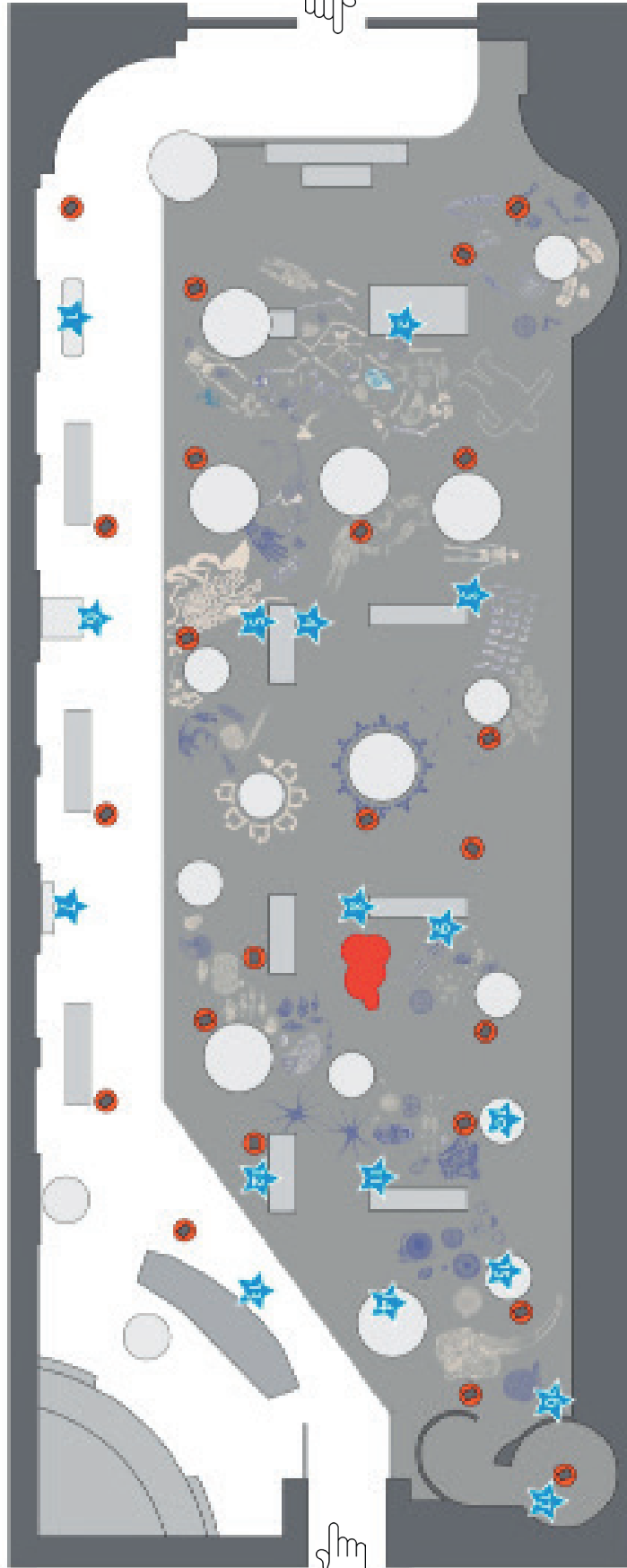
--	--	--

Karta över utställningen

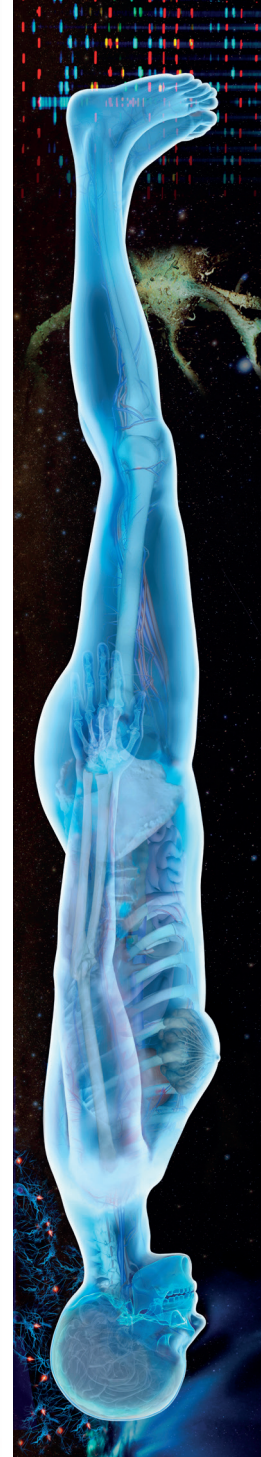
Ingång från den stora kupolen



Fönstervägg



Ingång från Labbet och mineralutställningen



Väggen med den liggande människan