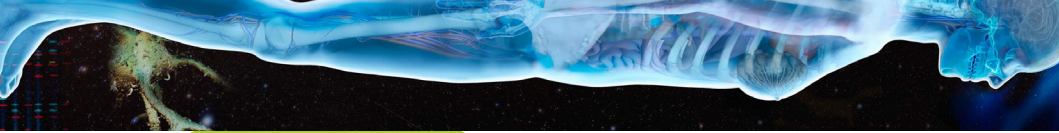




Naturhistoriska
riksmuseet

SINNENA



Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



SINNENA

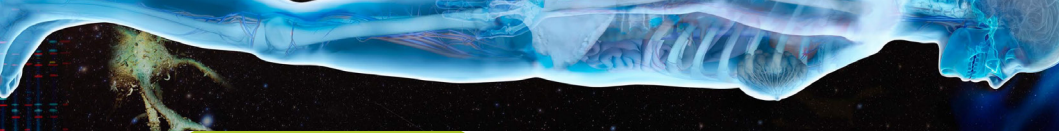
A. KÄNSELTESTET

Var känner man att det är två
pinnar?

Blunda.

Prova på olika ställen på armen
och handen.





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



SINNENA

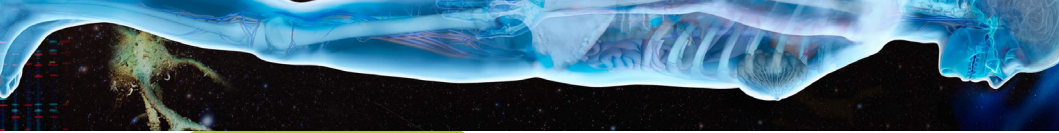
B. VAD FINNS I VÄGGEN?

Känn i hålet längst till höger!

Hittar du flera olika saker?

Hur kan du veta vad det är utan
att titta?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

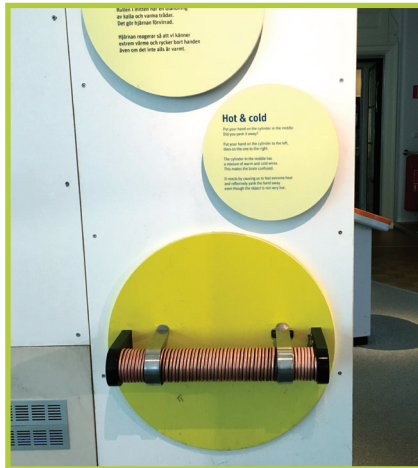
Naturhistoriska
riksmuseet

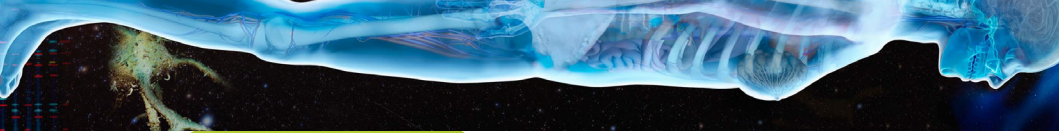


SINNENA

C. VARMT OCH KALLT

Känn i mitten.
Känn vid varje sida.
Hur känns det?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



SINNENA

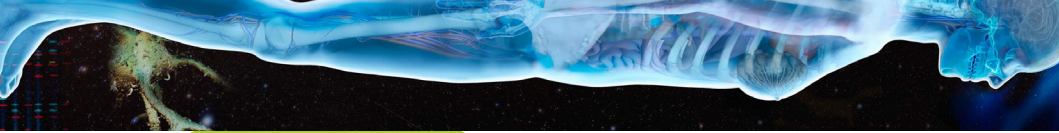
D. VÄRMEKAMERAN

Vilken del av ansiktet är kallast?

Gapa!

Är det varmt eller kallt i munnen?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



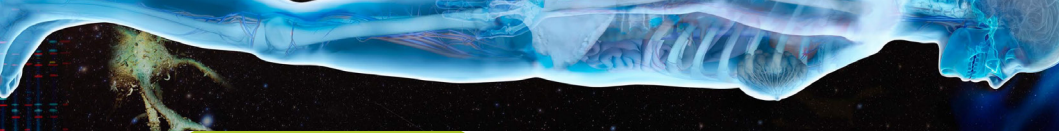
SINNENA

E. SÄTT PINNEN RÄTT

1. Blunda med ett öga.
2. Sätt pinnen mellan de andra två pinnarna.
3. Prova igen när du tittar med båda ögonen.

Hur gick det?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet





Naturhistoriska
riksmuseet

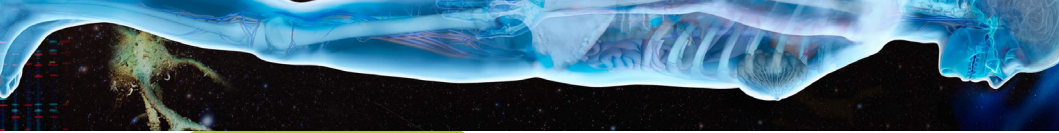
SINNENA

F. PUPILLSPEGELN

Titta på ditt öga i spegeln.

Vad händer med pupillen när
du tänder lampan?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



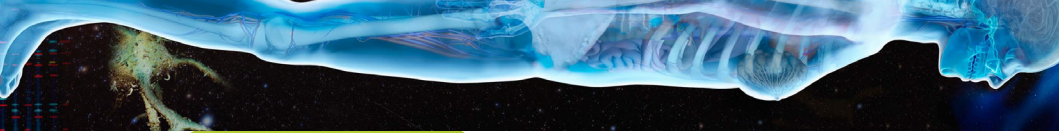
SINNENA

G. FRUKTLETAREN

Tryck banan sedan äpple.
Spela tillsammans.

Hur gick det?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



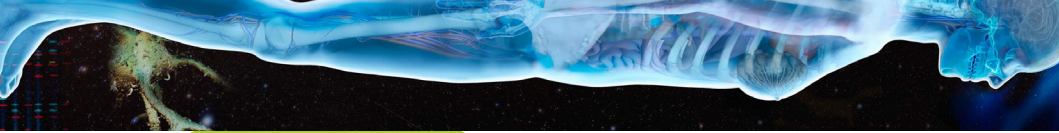
SINNENA

H. SER DU BRA?

Stå vid gula sträcket.

Kan du läsa på tavlan?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



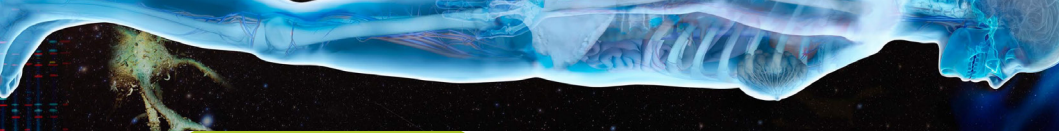
SINNENA

I. HAR DU NÄSA FÖR DET HÄR?

Prova minst tre dofter.

Hur gick det?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



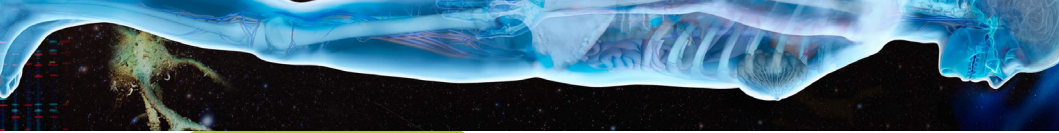
SINNENA

J. TESTA BALANSEN

Försök hålla balansen så länge du kan.

Hur gick det?





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet

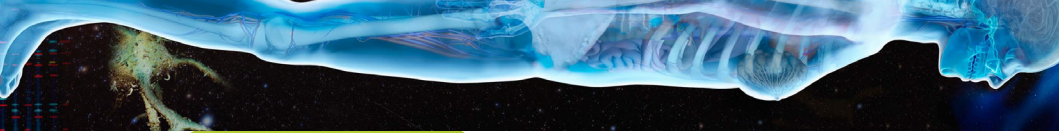


SINNENA

K. HUR SNABB ÄR DU?

1. Tryck ned de blinkande vita knapparna.
2. Slå till den röda spaken snabbt när lampan ändrar från rött till grönt.





Djuret
MÄNNISKAN



SINNENA

Naturhistoriska
riksmuseet



SINNENA

L. ÖRAT- GISSA LJUDET

Gå in i örat och spela
"Gissa ljudet"

Hur många rätt fick du?

